**Método de la ingeniería**

***Fase 1: Identificación del problema***

La empresa especializada en desarrollo de soluciones de nube y locales Oracle desea lanzar una nueva funcionalidad dentro de Java, la cual es *encontrar las raíces de un polinomio*, implementando al menos 2 algoritmos que solucionen esa tarea, debido a que los estudiantes de ingeniería y desarrolladores necesitan de estas funciones básicas para sus programas.

* **Problema:**
  + Dado un polinomio de grado ***n***
  + Encontrar todos los valores de ***x***para hagan a ***P(x) = 0***
* **Requerimientos Funcionales:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R1** |
| **Resumen** | Encontrar las raíces reales de un polinomio de grado n |
| **Entrada** | Polinomio |
| **Salida** | Raíces reales |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R2** |
| **Resumen** | Encontrar las raíces imaginarias de un polinomio de grado n |
| **Entrada** | Polinomio |
| **Salida** | Raíces imaginarias |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R3** |
| **Resumen** | General polinomio aleatorio de grado 10 |
| **Entrada** | Ninguna |
| **Salida** | Polinomio de grado 10 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R4** |
| **Resumen** | Generar un polinomio |
| **Entrada** | * n -> Grado máximo del polinomio * An -> Constantes del polinomio |
| **Salida** | Polinomio generado |

* **Requerimiento No Funcionales -> Portilla**

***Fase 2: Recopilación de información* -> Portilla**

***Fase 3: Búsqueda de soluciones creativas -> Puerta***

***Lo demás pronto…***